

REGLAMENTO DE LA COPA INTERNACIONAL DE FUTBOL TORNEO DE VERANO NIÑO GIMAS 2013

Una. REGLAS DEL JUEGO

Todos los juegos GIMAS SUMMER CUP 2013 se jugará de acuerdo con las Reglas de Juego promulgadas por el Internacional Football Association Board (IFAB) (edición actual), con excepción de los detalles que explican este reglamento;

Nota: Soccer 3 (sin portero), 5, 7, 11 y fútbol sala.

Los equipos al comienzo de cada juego, entrar en el campo dirigido por los árbitros en fila, hacia el centro del campo con los capitanes respectivos de cada lado. Alinear se pondrán en cola y hará un saludo al público. Saludo también al otro equipo.

2 °. FORMATO DEL TORNEO

Forma habrá grupos de cinco (5) 4 (cuatro) o tres (3) equipos de acuerdo al número de equipos inscritos. *

* Mínimo de 3 equipos por grado y un máximo de 36 equipos por edad. Si los equipos no se encuentran en el número mínimo de tres torneos este ranking no tiene lugar, y advirtió a los equipos inscritos con un mínimo de 15 días de antelación, y volvió pagos efectuados inscripción relativa haré.

Todos los equipos de cada grupo jugarán entre sí, asegurando de esta manera el mismo número de partidos. Los equipos clasificados en primer y segundo o en cada grupo, como el número de equipos por soporte, jugará la fase de clasificación para determinar a los finalistas y ganadores de premios. Los finalistas y los equipos no clasificados por debajo de los primeros y segundos lugares o grupos jugarán entre sí para la asignación de la calificación final en una eliminatoria directa.

* En el caso de los niveles de un solo grupo, el torneo se lleva a cabo en una de dos formas posibles, una ronda de campeonato entre todos los equipos, en el caso de grupos impares (5 equipos o 3) y en forma de calificación semifinal limpieza de los lugares tercero y cuarto y terminan en el caso de los compañeros de grupo (4 equipos), puede, sin embargo, en el grupo de pares también se utiliza la primera forma de campeonato todos contra todos.

** En caso de que no los clasifica en grupos de equipos de igual número en el mayor número de equipos, partidos jugados por cada equipo, deben ser iguales en número a los otros grupos y equipos de otros equipos. Ejemplo: 10 equipos divididos en 2 grupos de 3 y un grupo de 4, en este caso el grupo de 4 equipos elabora dos juegos para cada equipo para poner fin a los 3 primeros equipos están en igualdad de condiciones con los otros 3 equipos de otros dos grupos, por lo que el cruce a hacer lo siguiente con respecto a los 3 primeros lugares de los grupos 3, consiguiendo el cuarto clasificado del grupo de cuatro equipos automáticamente fuera de esa intersección y sólo discute la atribución de la 9^a y 10^a con el peor Ganador del tercero de los tres grupos.

Cada partido ganado supone la obtención de 3 (tres) puntos en caso de empate cada equipo obtendrá 1 (un) punto y en caso de derrota corresponde a 0 (cero) puntos.

* En caso de empate en la fase de grupos, el producto será penales, que sirve como un factor de número de desempate 5, la asignación del grupo final. El equipo ganador recibe 3 puntos extra. Si al final de la clasificación, dos o más equipos obtienen el mismo número de puntos, determinará la clasificación de uno y otro equipo de la siguiente manera:

- 1 ° de resultados entre ellos.
- La diferencia entre la segunda goles a favor y en contra.
- Mayor número de goles marcados tercero.
- El número más bajo de cuarto goles en contra.
- Puntuación quinto resultado de las sanciones.

En caso de empate en las rondas clasificatorias y las finales, el juego se decidió con la marca de tiros libres desde el punto penal, una primera serie de tres (3) de fútbol para las edades de 7 y 5 (cinco) para el fútbol, 11 . Si la igualdad se mantiene después de la serie de tres (3) y cinco (5)

sanciones, la puntuación será lanzando el punto penal alternativamente hasta que un equipo no logra su objetivo, y la otra marca, perder a la que el juego el equipo que falla en pena.

3 °. CATEGORÍAS DE EDAD

Fútbol Hombres

PETIZES B (sub-6) - Nacido después de 2007.

PETIZES A (sub-7) - Nacido después de 2006.

Pesky B (sub-8) - Nacidos después del 2005.

El molestos (sub-9) - Nacidos después del 2004.

BENJAMINS B (sub-10) - Nacidos después del 2003.

BENJAMINS A (sub-11) - Nacido después de 2002.

INFANTIL B (sub-12) - Nacido después de 2001.

NIÑOS A (sub-13) - Nacido después de 2000.

INICIADO B (sub-14) - Nacido después de 1999.

INICIADO A (sub-15) - Nacidos después del 1998.

Los juveniles (sub-17) - Nacidos después del 1996.

JUNIORS (sub-19) - Nacido después de 1994.

VETERANOS (+35 años)

Fútbol femenino

SUB 15 - Nacidos después del 1998 *.

* ¿Está permitido dos (2) atletas nacidos en 1997.

SUB 17 - Nacidos después del 1996 *.

* ¿Está permitido dos (2) atletas nacidos en 1995.

SUB 19 - Nacidos después del 1994 *.

* ¿Está permitido dos (2) jugadores nacidos en 1993

Los hombres de Fútbol Sala

BENJAMINS A (sub-11) - Nacido después de 2002.

NIÑOS A (sub-13) - Nacido después de 2000.

PASOS (sub-15) - Nacidos después del 1998.

Las mujeres de Fútbol Sala

SUB 19 - Nacidos después del 1994 *.

* ¿Está permitido dos (2) atletas nacidos en 1993.

4 °. CEREMONIA DE APERTURA

El 5 de julio el primer día de cada nivel del torneo cuartel general de campaña, habrá una ceremonia para el inicio del torneo, a las 8:30 pm, con la presencia de comitivas y todas las delegaciones participantes de los patrocinadores y oficiales. *

* Habrá un premio para el mejor disfraz y la mejor mascota típica, presentado por las delegaciones (el traje debe referirse a la región de donde viene el equipo) durante el torneo.

5 °. PROGRAMA DE JUEGOS

El concurso será enviado a cada equipo con al menos 15 días de antelación. Los juegos se llevan a cabo en los días 5, 6 y 7 de julio.

6. MODIFICACIÓN DEL CALENDARIO

Compete exclusivamente a la comisión organizadora del torneo cambio del aparato, grupos, juegos de horarios, campos de juego, y su decisión es vinculante para los clubes participantes. Los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

7 °. DURACIÓN DE JUEGOS

Dependiendo del caso de la fase de clasificación para las rondas previas o finales, los encuentros tendrán la siguiente duración:

- 1ª etapa, y eliminando los establecimientos PATRULLAS para la tercera CLASSICADO ABAJO;
 - Todos los partidos será de 20 minutos divididos en dos períodos de 10 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escuadrón Petizes B.
 - Todos los juegos tendrá una duración de 30 minutos divididos en dos períodos de 15 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escalones de Petizes A, B y Traquinas futsal sub-9.
 - Todos los partidos será de 40 minutos divididos en dos períodos de 20 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Los soportes de Naughty Benjamins, A y B y sub-11, sub-13, sub-15 y sub-17 de fútbol sala masculino y femenino.
 - Todos los partidos será de 50 minutos divididos en dos períodos de 25 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escalas de Infantil A y B sub 13 y sub 15 femenino.
 - Todos los juegos tendrá una duración de 60 minutos divididos en dos períodos de 30 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Iniciados los soportes A y B.
 - Todos los juegos tendrá una duración de 80 minutos divididos en dos períodos de 40 minutos cada uno. El intervalo siempre será de 10 minutos. Escalones de la Juventud y Juniors.
- FINAL;
 - Todos los juegos durará 24 minutos divididos en dos períodos de 12 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escuadrón Petizes B.
 - Todos los partidos será de 40 minutos divididos en dos períodos de 20 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escalones de Petizes A, B y Traquinas futsal sub-9.
 - Todos los partidos será de 50 minutos divididos en dos períodos de 25 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Los soportes de Naughty Benjamins, A y B y sub-11, sub-13, sub-15 y sub-17 de fútbol sala masculino y femenino. - Todos los juegos tendrá una duración de 60 minutos divididos en dos períodos de 30 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escalas de Infantil A y B.
 - Todos los juegos tendrá una duración de 70 minutos divididos en dos períodos de 35 minutos cada uno. El intervalo será siempre 5 minutos. Escalas de Básculas y balanzas para Principiantes A y B.
 - Todos los partidos será de 90 minutos divididos en dos períodos de 45 minutos cada uno. El intervalo siempre será de 10 minutos. Escalones de la Juventud y Juniors.

Ocho. DISCIPLINA

Un atleta que ve la tarjeta roja en un partido, será sancionado con 1 o 2 juegos o incluso su exclusión del torneo según la gravedad de la acción o el comportamiento. El jugador que reciba una tarjeta roja por acumulación de tarjetas amarillas jugará en el próximo partido.

Corresponde al Comité Técnico de Organización y Disciplina del torneo para tomar la decisión de aplicar la sanción a la atleta después de escuchar la descripción de los acontecimientos del juego el árbitro.

Si el comportamiento de un equipo en particular es considerada antideportiva por el Comité Técnico del Torneo y organización disciplinaria durante un juego o durante su presencia en la sede del torneo en el que se ejecuta el equipo será sancionado con:

- a) Pérdida de 3-0 en el partido en cuestión.
- b) La exclusión del equipo del torneo.

9. LISTA DE JUGADORES PARA JUEGOS

Los delegados de los equipos en el día de juegos y 30 minutos antes del comienzo de cada partido para que el equipo, pronunciará la mesa de café, la hoja de juego debidamente cumplimentado y los documentos respectivos identificadores de los atletas y personal técnico a sentarse en banca.

Esta hoja se prestará en la oficina de la organización de soporte.

10. IDENTIFICACIÓN Y CONTROL DE LA EDAD DE LOS JUGADORES

El control de la edad de los participantes se hará al azar durante todo el torneo. Para este control, el líder del delegado o equipo traerá la tarjeta de jugador (en caso de federados), la identidad (personal o de votación acompañado de fotocopia del BI tutor) original de cada jugador para cada modo de juego capaces de identificar a los atletas cuando sea solicitado por la organización. No se puede utilizar cualquier jugador que no presenta uno de estos documentos.

Hasta el 15 de marzo, los equipos deben enviar el formulario a la organización con la lista indicando nombre completo, fecha de nacimiento e identificación. Esta hoja se enviará en blanco para todos los equipos participantes después de la validación de la inscripción.

11. NÚMERO DE JUGADORES

- Fútbol 3. El número de jugadores en el campo por equipo se limita a tres (3) sin porteros, y el número de suplentes se limita a siete (7). El número de sustituciones es ilimitado. Los jugadores pueden volver a entrar en el campo sustituido

- Fútbol 5. El número de jugadores en el campo por equipo, incluyendo al portero, se limita a cinco (5), y el número de sustitutos se limita a siete (7). El número de sustituciones es ilimitado, y sólo cuando sea necesario para informar al Árbitro de portero sustituto. Los jugadores pueden volver a entrar sustituye en el campo.

- Fútbol 7. El número de jugadores en el campo por equipo, incluyendo al portero, se limita a siete (7), y el número de sustitutos se limita a siete (7). El número de sustituciones es ilimitado, y sólo cuando sea necesario para informar al Árbitro de portero sustituto. Los jugadores pueden volver a entrar sustituye en el campo.

- Fútbol 11. El número de jugadores en el campo por equipo, incluido el portero, se limita al 11 (once), y el número de suplentes se limita a nueve (9). El número de sustituciones es ilimitado, y sólo cuando sea necesario para informar al Árbitro de portero sustituto. Los jugadores pueden volver a entrar sustituye en el campo.

- Futsal. El número de jugadores en el campo por equipo, incluyendo al portero, se limita a cinco (5), y el número de sustitutos se limita a siete (7). El número de sustituciones es ilimitado, y sólo cuando sea necesario para informar al Árbitro de portero sustituto. Los jugadores pueden volver a entrar sustituye en el campo.

12. QUEJAS

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación en cualquier jugador puede hacerlo hasta el final del juego, dando conocimiento al Delegado mesa a cargo en el campo.

En el momento de hacer la reclamación, el reclamante debe hacer un depósito de 50 € por jugador.

En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de alguno de los documentos originales solicitados, el oficial de campo le dará a la denuncia como finalizado. En caso de que el jugador dijo no tener los documentos requeridos, o no aparezcan en las listas, se citaron ser, y el demandante alegó (por el equipo responsable), de media hora (30 minutos) después de la oficina de apoyo de la organización del torneo que decidirá sobre conformidad con el

Reglamento.

Las protestas juego basado en errores arbitrales o infracciones al reglamento o reglas del juego y se puede hacer en el final de la partida respectiva, en una solicitud adecuada sobre la mesa de apoyo.

La protesta debe ir acompañado de un pago de € 50 (€ 50). Las protestas serán consideradas y decididas por la Comisión Técnica y de Organización de Disciplina.

Las quejas sobre errores arbitrales no pueden cambiar el resultado del juego.

Las decisiones de la Comisión Técnica y de Organización de Disciplina CUP GIMAS VERANO 2013 son definitivas e irrevocables. La interpretación de los hechos y las reglas son finales.

* Los € 50 será devuelta en caso de la razón.

13. PUNTUALIDAD

Todos los equipos deben estar preparados para salir al campo para su juego, diez (10) minutos antes de la hora de inicio del juego. Si la hora fijada para el comienzo del juego cualquier equipo, no en el terreno de juego será sancionado con una multa de € 25 (€ 25). Si el tiempo lo mismo hay fijada para la celebración del juego del equipo no es este el árbitro espere cinco (5) minutos para la llegada del equipo. Si esto no asistir, se le asignará a una derrota por 3-0 en el partido, y suspendió al equipo infractor todo el torneo. Sin embargo, corresponde al Comité Técnico del Torneo Organización y Disciplinario decidirá si la razón por la que el equipo perdió el juego está justificada.

En ambos casos, el Comité Técnico de Organización y Disciplina se reserva el derecho de sanción en el caso de los equipos de afectar a terceros.

14. ÁRBITROS

Todos los árbitros designados para el torneo son responsabilidad de la organización, así como su nombramiento en los respectivos juegos, no se adapta a cualquier equipo el derecho de veto.

- Juegos serán apitados de un (1) árbitro para los partidos de fútbol de 3, 5 y 7 y fútbol sala, excepto Kid A escalón que es pitada por dos (2) árbitros.

- Juegos serán apitados tres (3) árbitros para los partidos de fútbol, 11.

Si un árbitro ** perder el juego, o se retrasa en el tiempo superior a 15 minutos, se iniciará con un árbitro designado por la organización o un equipo que puede ser contratado en público o en las delegaciones, o incluso dentro de los equipos técnicos siempre de común acuerdo entre las partes.

15. EQUIPO

El equipo debe ser uniforme en todo suéter, pantalones cortos y calcetines.

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con el equipo contrario, el equipo que está primero en el calendario deberá cambiar sus camisetas. Si usted no tiene jerseys alternos a jugar con la misma organización o los chalecos.

Los jugadores deben mantener el mismo número de dorsal durante todo el torneo.

Es obligatorio el uso de polainas.

Queda expresamente prohibido el uso de botas con tacos de aluminio.

16. SEGURO, LESIONES, DAÑOS, ROBO

Cada jugador debe tener su propio seguro médico (si el seguro federal, social o privado).

La Organización de GIMAS SUMMER CUP 2013, no se hace responsable de ninguna manera por lesión, accidente, enfermedad o robo de atletas, entrenadores y oficiales de los clubes participantes, así como todo el equipamiento material y ropa e incluso cualquier objeto que se encuentre en el vestuario o en los parques deportivos donde el torneo se llevará a cabo.

17. CAMPOS DE JUEGOS

Los campos de juego que se utilizarán para el torneo será en césped artificial y césped natural. Las duchas en los Campos de juegos serán compartidos por más de un equipo, por lo que deben seguir las instrucciones del delegado de la Organización para coordinar su uso.

18. BOLAS

Los equipos deben tener sus propias bolas y alternativamente puede jugar un papel en el juego con el balón y la otra parte de un equipo con la pelota del otro equipo. El pedido se encuentra dibujando el árbitro. Sin embargo, la organización tiene pelotas oficiales para el torneo, que siempre comienzan los juegos.

En ningún caso, prescindir de bolas para el calentamiento de los equipos.

Las bolas usadas será el número 3 para el A Petizes soportes y B, número 4 para Naughty A y B, Kid A y B, sub-13, U-15, U-17 y U-19 hembra, para el número 5 los 11 años y balón de fútbol futsal del fútbol de interior para todas las edades.

19. CEREMONIA DE CLAUSURA Y ENTREGA DE PREMIOS

En el último día del torneo, después de la finalización del último partido de cada grado, se entregarán los trofeos a los equipos y los premios individuales y especiales asigne la organización. La entrega se realizará en la sede del campo de cada grado *

* Obligatorio presencia de todos los equipos en los premios (no presencia implica pérdida de la prima).

La organización decidió este año 2013, asigne los siguientes premios;

EQUIPOS:

- Una taza / trofeo para cada lugar ocupado equipo en la clasificación final.
- Un vaso / trofeo al juego limpio para un equipo de cada soporte.
- Un recordatorio para el mejor concurso de disfraces.
- Un recordatorio en el mejor mascota del torneo.
- Un recordatorio que mejor porristas torneo.

INDIVIDUAL;

- Un recordatorio de la participación a todos los participantes (atletas, entrenadores, directivos y médicos)
- Un trofeo para la clasificación de máximo goleador.
- Un trofeo al mejor portero por edad (otorgado por votación de los entrenadores y comité de caza deportiva a juego)
- Un trofeo al mejor jugador por la edad (otorgado por votación de los entrenadores y comité de caza deportiva a juego)
- Un trofeo para el desarrollo de jugadores por edad (asignado por el comité de deportes)
- Un trofeo al mejor entrenador por edad (asignado por el comité de deportes)
- Un trofeo al mejor director por edad (asignado por el comité de deportes)

20. SECRETARÍA Y OFICINAS DE APOYO

Operar una sede de la secretaría permanente en el torneo, y una oficina de apoyo en cada país, que estará a la entera disposición de los interesados a ayudar de cualquier cuestión que pueda plantearse sobre el torneo.

Entre otros pueden encontrar los siguientes servicios:

- Información sobre el torneo (la ubicación de los campamentos, los horarios de los juegos, las clasificaciones, etc.)

- Visita de la ciudad, lo que puede sugerir los lugares más interesantes donde se pueden hacer visitas, actividades deportivas extra, etc.
 - Información logística, donde se puede solicitar información sobre hoteles, restaurantes y transporte presentadas.
 - Fotos oficiales del torneo.
 - Memorias del torneo: camisetas, gorras, banderines, pins, etc lápiz.
- Será el centro neurálgico de la competición en la que siempre encontrará a alguien dispuesto a responder a cualquier pregunta o problema.

21. COMISIONES TÉCNICAS, Arbitraje y Disciplina Deportiva

Las cuestiones técnicas de arbitraje y el torneo disciplinaria será revisado y decidido por los comités respectivos y designados por la organización.

La decisión de las preguntas como mejor deporte los jugadores, el portero, el entrenador y gerente estará a cargo de la comisión nombrada por la organización deportiva.

22. COMPORTAMIENTO

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede dar lugar a la exclusión del torneo.

Además, debe tenerse en cuenta que los hoteles y restaurantes que la gente fuera de la COPA DE VERANO GIMAS 2013, que merecen todo nuestro respeto. Mala conducta en hoteles o restaurantes donde los equipos se alojarán puede conducir a la misma dirección para terminar los servicios de alojamiento y comida sin que la organización puede tomar parte en el torneo.

23. IDENTIFICACIÓN

Es obligatorio el uso de una tarjeta de identificación de los jugadores en el torneo (incluyendo directivos y técnicos) de ser proporcionados por la Organización.

24. REGISTRO

Inscripción abierta para el torneo internacional de fútbol infantil SUMMER CUP GIMAS 2013, del 1 de septiembre de 2012 y cierran 30 días antes del inicio del torneo. (Entradas limitadas).

* Información disponible llamando al 937239670 o email: futbol.gimas@gmail.com

La inscripción está abierta a todos los clubes y escuelas de fútbol, filiales nacionales e internacionales a la Asociación de Fútbol o la Asociación de Fútbol que es miembro de la FIFA, y también escuelas no federados que quieran participar.

La inscripción de los equipos se limita a un número por edad, con el costo de € 15 (15 euros) por atleta, con un mínimo de 5 atletas de fútbol 3, 8 atletas al fútbol y fútbol sala de 5, 10 atletas de fútbol 7 y 15 atletas de fútbol, 11.

** Si la organización encontrando así aumentar o disminuir el número de equipos por edad, tienen toda legitimidad.

La elección de los equipos participantes serán procesadas por orden de recepción de la confirmación de la presencia en el torneo por correo, correo electrónico o en mano en nuestras oficinas centrales y validado con el pago respectivo.

La aceptación de la preinscripción equipo y su validación se realiza sólo después del pago de una suma

75 € (depósito), un valor que asciende a dinero en efectivo para pagar la suscripción.

El pago puede hacerse a:

NIB: 007900003744596310190 a Portugal y las Islas

IBAN: PT50007900003744596310190 al extranjero.

25. ALMUERZOS Y CENAS

La organización tiene acuerdos con varios restaurantes, se ha establecido un precio de € 7 (siete euros) por comida. Los equipos interesados en la marca de sus comidas en restaurantes presentadas, deben comunicarse con la organización.

NOTA: El menú es responsabilidad y consistirá en restaurantes, sopa, plato principal, postre y agua o jugo.

El precio de € 7 (siete euros), sólo se aplica a los atletas y personal de apoyo (técnicos, gestores y clínicos), con un máximo de 5 miembros del personal.

El marcado de las comidas debe hacerse el 22 de marzo marcado se hará por correo electrónico: futbol.gimas@gmail.com o al teléfono 937 239 670.

Para los padres y los cuidadores también se presentó restaurantes, donde podrán disfrutar de descuentos en las listas de precios respectivas, o establecer el precio del plato sólo € 10 (€ 10), siempre con cita previa y el nombramiento del personal de acompañamiento.

NOTA: El menú es responsabilidad y consistirá en restaurantes, sopa, plato principal, postre y agua o jugo (alcohol será pagado en parte).

* Sólo responsables de los precios y lugares especiales, con cita previa a través de la organización.

Snacks: Cada equipo es responsable de bocadillos para sus atletas.

Agua: Cada equipo es responsable de agua para sus atletas *

* La organización puede proporcionar algunos casos las aguas para entender.

26. VACACIONES

Para los atletas y el Foro de personal, la organización ha presentado varios tipos de alojamiento en hoteles, hostales, pensiones y casas de campo en la región como sede de los equipos que están interesados en ser acogido durante los días del torneo.

Los equipos interesados deben pedir electrónicofutbol.gimas correo [@ gmail.com](mailto:futbol.gimas@gmail.com) o al teléfono 937239670, información, precios y reserva después.

Para los padres de los atletas y compañeros, la organización pone el mismo tipo de servicio que estará disponible a las partes interesadas deberán solicitar la misma manera que la información necesaria y reservas después.

* Sólo responsables de los precios y lugares especiales con cita previa ya través de la organización.

27. TRANSPORTE

La Organización no se hace responsable del transporte de las delegaciones en cualquier momento. Las delegaciones deben utilizar su propio transporte.

* A petición de la organización puede proporcionar el servicio de transporte para los equipos de s.

Los equipos interesados deben solicitar cotizaciones y reservas subsiguiente antes del mail: futbol.gimas@gmail.com o al teléfono: 937 239 670.

28. PRECIO DE ENTRADAS AL PÚBLICO

28.1 - Acceso a torneo deportivo donde el lugar se realiza por el público en general (mayores de 12 años y mayores) mediante la compra de una pulsera de acceso.

28,2 - Compíte en el Comité Organizador del torneo para establecer el precio del billete será publicado con cada billete.

03,28 - Acaba de obtener libre acceso a los recintos de juegos:

a) A los equipos participantes en el torneo, los atletas y miembros del personal debidamente acreditado.

- b) El Torneo personal debidamente acreditado;
- c) Patrocinadores y Sponsors debidamente acreditada;
- d) Los árbitros que participan en el torneo, debidamente acreditada;
- e) Los periodistas siempre mostrando la boleta respectiva organización profesional o acreditados.

29. CAPTURA DE IMÁGENES

La organización tiene el derecho de imagen (vídeo y foto) reservado para una empresa en régimen de exclusividad, por lo que está prohibido tomar fotos en el interior del recinto de juegos, con fines comerciales.

30. La venta ambulante o la exploración espacial

La organización cuenta con los derechos de imagen y la explotación del espacio y ventas en su conjunto, por lo que la venta ambulante durante los días del torneo, así como la exploración de actividades de juego en juegos de interior está expresamente prohibida sin el permiso de la organización.

31. DISPOSICIONES FINALES

Las decisiones tomadas por el Comité Organizador del torneo sobre cualquier asunto relacionado con la aplicación y desarrollo del Torneo será la decisión final e irrevocable.

32. OMISIONES DEL REGLAMENTO

Compete exclusivamente al Comité Organizador del Torneo de suministro todas las omisiones que pueden tomar nota del presente Reglamento.

Importante: Todas las agencias participantes deberán aceptar sin reservas las Reglas Torneo de Fútbol COPA GIMAS VERANO 2013