



## TORNEO ALEVIN LA SALLE – VIERNES 29 MARZO

### ALEVINES (AÑO 2001)

**GRUPO A:** MANACOR, BEATO R. LLULL, SALLA B

**GRUPO B:** FERRIOLENSE, SAN FRANCISCO, LA SALLE A

### ALEVINES (AÑO 2002)

**GRUPO A:** SPORTING CIUTAT PALMA, MANACOR, SALLA A

**GRUPO B:** FERRIOLENSE, SAN FRANCISCO, SALLE AT

### NORMAS DEL TORNEO

- Los partidos tendrán una duración de 25 min. repartidos en dos tiempos de 12 min.
- Cambios simultáneos cuando el balón esté parado, no es obligatorio alinear a todos los jugadores en todos los partidos.
- Se ruega máxima puntualidad y comprensión en tema vestuarios.
- Fase de grupos:

Victoria en tiempo reglamentario = 3 puntos

En caso de empate, lanzamiento de 3 penaltis; victoria por penaltis 2 puntos al ganador y 1 punto al perdedor

Perdedor partido tiempo reglamentario = 0 puntos.

En caso de empate de puntos, se mirará enfrentamiento directo, si aun así persiste el empate, se mirará la diferencia de goles.

- Los partidos se jugarán en los campos 1,2 y 3

Campo 1- Más próximo al túnel

Campo 2- Del fondo

Campo 3- Abajo

<b>ALEVIN 2002</b>		
<b>HORA</b>	<b>PARTIDO</b>	<b>CAMPO *</b>
9 H	SALLA A- SPORTING	CAMPO 1
9 H	FERRIOLENSE- SAN FRANCISCO	CAMPO 2
9,25 H	SALLE ATCO-FERRIOLENSE	CAMPO 2
9,25 H	SALLA A-MANACOR	CAMPO 3
9,50 H	SALLE ATCO-SAN FRANCISCO	CAMPO 2
9,50 H	MANACOR-SPORTING	CAMPO 3
11,30 H	3º GRUPO B- 3º GRUPO A	CAMPO 3
11,30 H	1º GRUPO A- 2º GRUPO B	CAMPO 2
11,30 H	2º GRUPO A- 1º GRUPO B	CAMPO 1
12,30 H	TERCER Y CUARTO PUESTO	CAMPO 1
13 H	FINAL	CAMPO 1
ENTREGA TROFEOS A LOS 4 PRIMEROS CLASIFICADOS		

<b>ALEVIN 2001</b>		
<b>HORA</b>	<b>PARTIDO</b>	<b>CAMPO *</b>
9 H	FERRIOLENSE -SAN FRANCISCO	CAMPO 3
9,25 H	LA SALLE A- SAN FRANCISCO	CAMPO 1
9,50 H	SALLA B-MANACOR	CAMPO 1
10,15 H	LA SALLE A- FERRIOLENSE	CAMPO 1
10,15 H	BEATO R. LLULL- SALLA B	CAMPO 2
12 H	3º GRUPO B- 3º GRUPO A	CAMPO 3
12 H	1º GRUPO A- 2º GRUPO B	CAMPO 2
12 H	2º GRUPO A- 1º GRUPO B	CAMPO 1
12,30 H	TERCER Y CUARTO PUESTO	CAMPO 2
13 H	FINAL	CAMPO 2
ENTREGA TROFEOS A LOS 4 PRIMEROS CLASIFICADOS		

<b>CAMPO *</b>	CAMPO 1 MAS PROXIMO AL TUNEL
	CAMPO 2 DEL FONDO
	CAMPO 3 ABAJO