

1R MEMORIAL LUIS CHANGO
INDOOR
COPA SA POBLA 2012

I EDICIÓ

EQUIPS:



VETERANOS U.D. POBLENSE



P.L. SA POBLA



G.C. INCA



P.L. STA. MARGALIDA



G.C. STA. MARGALIDA



P.L. BINISSALEM



G.C. SA POBLA

WWW.COPASAPOBLA.COM

INDOOR CALENDARI

FASE PRÈVIA

DISSABTE, 29-12-2012

HORA	LOCAL	RESULTAT	VISITANT	CAMP	CATEGORIA
15:30	P.L. BINISSALEM		P.L. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
15:55	P.L. BINISSALEM		G.C. INCA	POLIESPORTIU	AMATEUR
16:20	G.C. INCA		P.L. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
16:45	P.L. SA POBLA		P.L. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
17:10	P.L. SA POBLA		P.L. BINISSALEM	POLIESPORTIU	AMATEUR
17:35	G.C. INCA		G.C. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
18:00	VETERANOS U.D. POBLENSE		G.C. INCA	POLIESPORTIU	AMATEUR
18:25	VETERANOS U.D. POBLENSE		P.L. SA POBLA	POLIESPORTIU	AMATEUR
18:50	P.L. SA POBLA		G.C. SA POBLA	POLIESPORTIU	AMATEUR
19:15	G.C. SA POBLA		G.C. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
19:40	VETERANOS U.D. POBLENSE		G.C. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
20:05	VETERANOS U.D. POBLENSE		G.C. SA POBLA	POLIESPORTIU	AMATEUR

DIUMENGE, 30-12-2012

HORA	LOCAL	RESULTAT	VISITANT	CAMP	CATEGORIA
15:30	P.L. SA POBLA		G.C. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
15:55	P.L. STA. MARGALIDA		G.C. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
16:20	P.L. SA POBLA		G.C. INCA	POLIESPORTIU	AMATEUR
16:45	G.C. SA POBLA		G.C. INCA	POLIESPORTIU	AMATEUR
17:10	G.C. STA. MARGALIDA		P.L. BINISSALEM	POLIESPORTIU	AMATEUR
17:35	G.C. SA POBLA		P.L. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
18:00	VETERANOS U.D. POBLENSE		P.L. STA. MARGALIDA	POLIESPORTIU	AMATEUR
18:25	G.C. SA POBLA		P.L. BINISSALEM	POLIESPORTIU	AMATEUR
18:50	VETERANOS U.D. POBLENSE		P.L. BINISSALEM	POLIESPORTIU	AMATEUR

SEMIFINAL

19:15	1r classificado		4º classificado	POLIESPORTIU	AMATEUR
19:40	2º classificado		3r classificado	POLIESPORTIU	AMATEUR

FINAL

20:05				POLIESPORTIU	AMATEUR
20:45	ENTREGA DE PREMIS (Campió i subcampió del INDOOR COPA SA POBLA 2012)				

CAMPIÓ INDOOR

SUBCAMPIÓ INDOOR





Presentación	3
TORNEO INDOOR COPA SA POBLA	
1. Introducción	4
2. Participantes	
3. Terreno de juego y balón	
4. Equipos	
5. Equipación de los jugadores	5
6. Sustituciones	
7. Inicio y Finalización de los encuentros	
8. Duración del encuentro	
9. Muro	6
10. Expulsiones	
11. Reglas específicas	7
12. Sistema de competición	
12.1. Fase Previa	
12.2. Fase Final	
TROFEOS	8
NOTAS IMPORTANTES	9
ORGANIZACIÓN	10



PRESENTACIÓN

Después de un gran nivel deportivo y social en las ediciones anteriores por equipos formados entre la edad de 9 y 14 años en Copa Sa Pobla. NADRI eventos deportivos organiza su primera edición con un nuevo acontecimiento de Fútbol Indoor entre Fuerzas y Cuerpos de Seguridad durante la Navidad entre las fechas **29 y 30** de diciembre de 2012. Sa Pobla será la **capital de las Fuerzas y Cuerpos de Seguridad** en Mallorca. Competirán un total de **7** equipos.

NADRI eventos deportivos organizador del Indoor Copa Sa Pobla os dan la bienvenida, deseándoos la mayor suerte para este acontecimiento, así como un futuro repleto de éxitos profesionales.



FUTBOL INDOOR

1. INTRODUCCIÓN

Copa Sa Pobla introduce por primera vez en el programa del torneo una competición exclusivamente para las Fuerzas y Cuerpos Seguridad, caracterizada por jugarse en un terreno de juego en **pequeñas dimensiones utilizando las paredes** a los lados como un recurso más.

2. PARTICIPANTES

Los equipos que participarán en el torneo deberán ser los **85%** de la plantilla agentes de la Fuerza y Cuerpos de Seguridad. Si un jugador no forma parte de él deberá informar a la organización del torneo.

3. TERRENO DE JUEGO Y BALÓN

Los partidos se disputarán en campo de **césped artificial**. Las dimensiones del campo serán en torno a 40x20m cuyos límites del terreno de juego están formados por muros.

La medida del balón es **la talla 4**.

4. EQUIPOS

Cada equipo podrá convocar ilimitado de jugadores para la disputa de cada partido, aunque la organización recomienda un máximo de 10 jugadores. Dentro del terreno de juego el equipo debe estar formado por un máximo de cinco jugadores, **cuatro de campo y un portero**.



5. EQUIPACIÓN DE LOS JUGADORES

En caso de coincidencia en el color del equipaje con otro equipo rival en el mismo encuentro, se decidirá mediante equipo local o por mutuo acuerdo entre los dos equipos.

La organización dispone petos para los equipos.

6. SUSTITUCIONES

Se pueden realizar todas las sustituciones que se desee.

Han de hacerse entre el juez de mesa y el banquillo de su propio equipo, saliendo primero el jugador sustituido y entrando posteriormente el jugador que ingresa en el terreno de juego.

7. INICIO Y FINALIZACIÓN DE LOS ENCUENTROS

1. **5 minutos antes** de que empiece el partido, los equipos deberán estar preparados a la zona de calentamiento para empezar el partido con puntualidad.
2. El **juez de mesa pitará el final del partido** independientemente de donde se encuentre el balón, exceptuando los casos en que el árbitro pitase en ese momento una falta directa o tiro penal que se deberán lanzar y seguidamente se dará por finalizado el partido.
3. El tiempo no se detiene en el reloj del juez de mesa.

8. DURACIÓN DEL ENCUENTRO

1. **No se puede pedir tiempo muerto** durante el encuentro.
2. La duración de los partidos de esta competición será la misma durante la toda la competición con 12 minutos en dos partes con un descanso de 1 minuto, a excepción de la final que será de 15 minutos cada parte con un descanso de 1 minuto.



3. El tiempo no se detiene hasta finalizar la primera parte y el final del partido.
4. No se puede demorar ni la falta, ni el saque de esquina ni el saque de centro, así como el saque de meta, más de cinco segundos. En caso de sobrepasar ese tiempo, se señalará falta desde el mismo punto.
5. El portero no puede demorar el juego más de cinco segundos reteniendo el balón en su propia área cuando tiene la posesión del mismo.

9. EL MURO

1. Los muros que delimitan el terreno de juego **pueden utilizarse** como un elemento más del mismo que le permitirá realizar jugadas.
2. Si el balón sobrepasa el límite del muro saliendo fuera del terreno de juego, se debe introducir de nuevo en el terreno de juego con un saque de banda, debiendo realizarse el saque de frente al campo y con los pies situados perpendicularmente al muro y al lado de este. El balón ha de salir impulsado por debajo de la cintura y con una sola mano.
3. Todo ello se exceptúa cuando el balón sobrepase los límites del muro en la parte donde está la portería cuyo saque será de esquina o de meta dependiendo de quien haya tocado el balón el último jugador.
4. **No está permitido agarrarse** del muro, apoyarse en el, ni tampoco retener el balón en el canto vertical del muro.

10. EXPULSIONES

La tarjeta roja implicará ser expulsado durante todo el encuentro y próximo partido. No se podrá sustituir el jugador expulsado hasta que haya transcurrido 3 minutos del tiempo reglamentario.

No hay tarjetas amarillas sino expulsiones de 1 minuto y 30 segundos a decisión del árbitro. El jugador no podrá entrar de nuevo en el terreno de juego ni ser sustituido hasta que haya transcurrido el tiempo de expulsión.



11. REGLAS ESPECÍFICAS

El saque de esquina se efectuará con el pie desde el punto del córner.

No tendrán validez los goles marcados con la mano por el portero, ya sea en el saque de meta como en el desarrollo normal del encuentro.

El balón puede atravesar el medio del campo en el saque de meta realizado por el portero.

La barrera en las faltas y saques de esquina estará situada a 5 metros.

Todas las faltas se sacarán de manera directa.

12. SISTEMA DE COMPETICIÓN

La competición se realizará con dos fases.

12.1 FASE PREVIA:

1. La fase se compone en un grupo de 7 equipos que jugarán entre ellos en un sistema liga a una sola vuelta.
2. El primer, segundo, tercero y cuarto clasificado se clasificará para la Fase Final.

CRITERIO DE CLASIFICACION

En la liga de la fase de clasificación, en caso de **empate entre dos equipos** este se resolverá por:

1. Gol-average general.
2. Gol-average particular.
3. Número de goles a favor.
4. Penalti (Se resolverá una vez realizado todos los partidos correspondientes a la fase previa).



En caso de **empate entre más de dos equipos:**

1. Gol-average general.
2. Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.
3. Penalti

12.2 FASE FINAL:

Se disputará la fase eliminatoria de semifinal y finalmente la final de la competición Fútbol Indoor Copa Sa Pobla.

EMPATE

Para resolver el posible empate que se produzca, se ejecutarán tandas de tres penaltis. De persistir el empate, se continuará con lanzamientos alternos, hasta que uno de los dos equipos consiga un tanto más que el otro.

TROFEOS

Los equipos competirán los siguientes trofeos:

1. Campeón, subcampeón Fútbol INDOOR COPA SA POBLA.



NOTAS IMPORTANTES

Seguridad:

**En zonas de vestuario solo se permitirá la entrada al equipo y al cuerpo técnico.*

**Solo se permitirán la estancia en los banquillos del terreno de juego a los representantes del equipo. (Cuerpos técnicos, jugadores suplentes, médicos, fisioterapeuta...) y que estén asignados en la relación del equipo entregado con anterioridad a la Organización.*

Convocatorias:

**La presentación del equipo ante el Comité de Organización deberá ser de 45 minutos antes del inicio del partido, para la entrega de la documentación.*

**Durante el torneo, la convocatoria de los equipos para proceder a la entrada de vestuarios será de 30 minutos antes del inicio del partido.*

Previo al inicio del partido:

**Los equipos dispondrán de zonas para realizar el calentamiento previo a los partidos y balones.*

**Dentro de las instalaciones los equipos dispondrán de un vestuario para sus charlas técnicas antes del inicio partido, descanso y para el aseo.*

**El delegado del equipo deberá presentarse antes de cada primer partido de su equipo, ante las oficinas de Copa Sa Pobla.*

Instalaciones:

**Todas las expediciones tendrán a su disposición el coordinador de vestuarios i avituallamiento asignado por la Organización, en todo momento desde su llegada a las instalaciones deportivas hasta el abandono de las mismas.*

**Cualquier desperfecto producido por el mal uso, tanto en las instalaciones deportivas como de los lugares de alojamiento, será asumido por cada equipo.*



ORGANIZACIÓN

NADRI Eventos Deportivos:

NACHO ARMESTO	(Director General)	685.285.691
ADRIÁN SOCÍAS	(Director Deportivo)	617.435.046
ANDREU QUIRÓS	(Coordinador Vestuarios Y Avituallamiento)	650.160.900
CIFRE	(Juez Mesa)	
JAUME es Catalá	(Arbitro)	
JUAN MIQUEL	(Jefe Informático)	